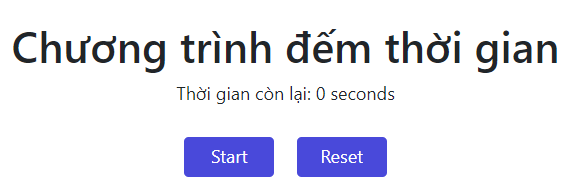
**[Bài tập] Xây dựng ứng dụng đếm số bằng redux**

## 1. Mục tiêu

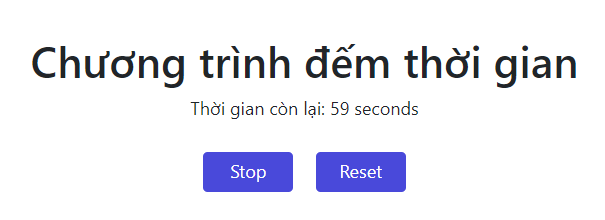
* Nắm rõ nguyên lý hoạt động của redux
* Hiểu được cách thức redux lưu trữ dữ liệu

## 2. Mô tả

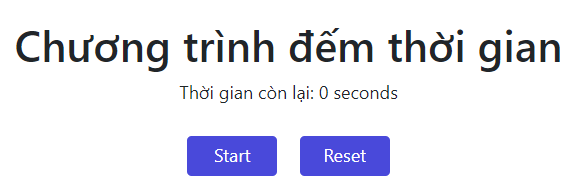
* Xây dựng giao diện UI sau và thực hiện các yêu cầu:



* Sử dụng thư viện bootstrap hoặc CSS để xây dựng giao diện trên
* Giá trị mặc định ban đầu bằng 0
* Khi nhấn vào nút **Start** thì số giây sẽ bắt đầu từ 60 và nút **Start** chuyển thành nút **Stop** và số giây sẽ tự giảm đi 1 đơn vị sau 1 giây

****

* Khi bấm vào nút **Stop** thì số giây sẽ dừng lại
* Khi nhấn vào nút **Reset** thì số giây sẽ quay về 0 và nút **Stop** sẽ chuyển thành **Start**



## 3. Đánh giá

Để hoàn thành bài thực tập, học viên cần:

* Đưa mã nguồn lên GitHub.
* Dán link của repository lên phần nộp bài trên hệ thống.